CONDIZIONI GENERALI DI VENDITA

Art. 1 – Disposizioni generali e definizioni

1.1 Il presente documento disciplina le **Condizioni Generali di Vendita** applicabili ai contratti conclusi a distanza tramite il servizio di *e-commerce* denominato HoepliAcademyStore ("**Servizio di e-commerce**" o "**Store**").

1.2 Le presenti Condizioni Generali di Vendita disciplinano esclusivamente i rapporti tra bSmart Labs S.r.l. e il Cliente relativi alla vendita di licenze d'uso (di seguito "**Licenza**" o "**Licenza d'Uso**") di Prodotti Editoriali tramite lo Store. Per tutti gli aspetti inerenti la registrazione, l'accesso, la navigazione, l'utilizzo del sito https://www.hoepliacademy.it/ ("**Sito**") e delle relative applicazioni digitali (di seguito "**App**"), nonché la disciplina dei Contenuti e dei Servizi di Hoepli Academy, restano applicabili le Condizioni Generali d'Uso di Hoepli Academy.

1.3 Le definizioni utilizzate nelle presenti Condizioni Generali di Vendita sono le seguenti:

- **bSmart Labs**: il soggetto proprietario e gestore del servizio HoepliAcademyStore, professionista autonomo e indipendente rispetto al soggetto proprietario e gestore del sito Hoepli Academy, che resta estraneo al contratto concluso sullo Store.
- **Cliente**: il soggetto che effettua l'Ordine e l'Acquisto. In caso di persona fisica che agisca per conto di una persona giuridica o ente/associazione, per Cliente si intende il soggetto giuridico in nome e per conto del quale viene effettuato l'Ordine; qualora il soggetto che effettua l'Ordine sia un Consumatore, il Cliente coincide con il Consumatore stesso.
- **Consumatore**: la persona fisica che agisce per scopi estranei all'attività imprenditoriale, commerciale, artigianale o professionale eventualmente svolta, ai sensi dell'art. 3 del D. Lgs. 206/2005 ("**Codice del Consumo**").
- **Contratto**: l'accordo, regolato dalle presenti Condizioni Generali di Vendita, avente ad oggetto la vendita di licenze d'uso di Prodotti Editoriali acquistabili dal Cliente sullo Store.

- **Prodotto Editoriale**: ogni opera, o parte di essa, ivi inclusi prodotti editoriali parascolastici e universitari pubblicati in forma digitale non forniti su supporto materiale, nonché ogni contenuto didattico digitale reso fruibile all'Utente tramite il Sito.
- **Servizi**: servizi di assistenza per l'acquisto dei Prodotti Editoriali e di eventuali contenuti digitali integrativi ("**CDI**") tramite il Servizio di e-commerce HoepliAcademyStore, ed eventuali ulteriori servizi post-vendita correlati.
- **Riepilogo dell'Ordine**: documento riepilogativo dei Prodotti Editoriali inseriti nel carrello, contenente le caratteristiche essenziali delle risorse, il prezzo totale, le imposte applicabili e ogni altra informazione utile ai fini della conclusione del Contratto.
- **Conferma dell'Ordine**: comunicazione visualizzata dal Cliente al termine della procedura di *checkout,* attestante l'esito positivo del pagamento e la ricezione dell'Ordine da parte dei sistemi HoepliAcademyStore.
- **Ricevuta dell'Ordine**: comunicazione inviata all'indirizzo *e-mail* del Cliente che conferma l'acquisto delle licenze e contiene le informazioni di attivazione necessarie per la fruizione immediata delle stesse.
- **Utente**: il Cliente che utilizza il Servizio di e-commerce dello Store.

1.4 Il Cliente, prima dell'uso dello Store e prima di ogni acquisto, è tenuto a leggere attentamente le presenti Condizioni Generali di Vendita, che si intendono accettate al momento della conclusione del Contratto.

1.5 bSmart Labs può modificare unilateralmente le presenti Condizioni Generali di Vendita: le modifiche si applicano agli Ordini successivi alla loro pubblicazione sullo Store. Per i Clienti qualificabili come Consumatori, restano garantiti tutti i diritti inderogabili di cui al Codice del Consumo ed eventuali modifiche non incidono sui contratti già conclusi.

Art. 2 – Informazioni precontrattuali al Consumatore

2.1 Prima che il Consumatore sia vincolato da un contratto a distanza relativo ai Prodotti Editoriali, bSmart Labs mette a disposizione, in modo chiaro e comprensibile, le seguenti informazioni precontrattuali:

- caratteristiche principali dei Prodotti Editoriali, incluse natura digitale del contenuto, modalità di fruizione, durata della Licenza, eventuali limitazioni tecniche, requisiti di sistema e di interoperabilità;
- identità del professionista (bSmart Labs S.r.l.) e indirizzo geografico della sede legale, nonché recapiti telefonici ed e-mail per contatti rapidi e per eventuali segnalazioni;
- prezzo totale della Licenza, comprensivo di imposte, con indicazione separata della componente base e dell'IVA applicata, ed eventuali costi aggiuntivi, ove previsti;
- modalità di pagamento accettate e principali caratteristiche della procedura di checkout;
- modalità e tempi di attivazione e consegna del Prodotto Editoriale/altro contenuto digitale, con indicazione della modalità di accesso (es. tramite codice PIN, account, piattaforma HoepliAcademy+ o piattaforme terze) e di eventuali limiti temporali alla fruizione;
- esistenza o meno del diritto di recesso, nonché le eccezioni al diritto di recesso per i contenuti digitali non forniti su supporto materiale;
- esistenza della garanzia legale di conformità sui Prodotti Editoriali e sui contenuti digitali, ove esistenti, con indicazione dei diritti riconosciuti al Consumatore e delle modalità di esercizio;
- eventuale assistenza post-vendita e servizi successivi, ove previsti, nonché eventuali garanzie commerciali ulteriori rispetto alla garanzia legale;
- condizioni dell'eventuale utilizzo di strumenti di risoluzione alternativa delle controversie (ADR) nonché indicazioni sul foro competente per il Consumatore.

Art. 3 – Oggetto delle Condizioni Generali di Vendita

3.1 Le presenti Condizioni Generali di Vendita regolano l'offerta e l'acquisto, tramite HoepliAcademyStore, di licenze d'uso di Prodotti Editoriali in formato digitale, inclusi eventuali contenuti digitali integrativi (CDI), nonché la fornitura connessa di Servizi.

3.2 Le presenti Condizioni Generali di Vendita non disciplinano la vendita di prodotti o la fornitura di servizi da parte di soggetti terzi diversi da bSmart Labs, eventualmente presenti sul Sito tramite link, banner o altri collegamenti ipertestuali. Il Cliente, prima di inoltrare ordini a soggetti terzi, è tenuto a verificare le rispettive condizioni di vendita e d'uso.

Art. 4 – Conclusione del Contratto

4.1 Per concludere il Contratto di acquisto e generare un Ordine valido, il Cliente deve completare il *form* presente sulle pagine di HoepliAcademyStore, fornendo tutte le informazioni necessarie e verificando il Riepilogo dell'Ordine.

4.2 Nel *form* e nel Riepilogo dell'Ordine sono riportati: il rinvio alle presenti Condizioni Generali di Vendita, le immagini e la descrizione dei Prodotti Editoriali, il prezzo totale, le modalità di pagamento, le modalità di fruizione e di attivazione delle licenze.

4.3 Prima di finalizzare l'Ordine, il Cliente deve confermare l'avvenuta lettura e accettazione delle presenti Condizioni Generali di Vendita, dell'informativa sul diritto di recesso e della informativa privacy, mediante apposita selezione (checkbox) o altro meccanismo equivalente.

4.4 In caso di contenuti digitali integrativi presenti su piattaforme terze (inclusa Hoepli Education), collegati ai Prodotti Editoriali, può essere richiesto al Cliente di accettare anche le condizioni generali dei siti terzi, che ne regolano l'utilizzo. L'accesso a tali contenuti è disciplinato dalle rispettive condizioni d'uso.

4.5 Il Contratto si considera concluso quando i sistemi di HoepliAcademyStore ricevono il *form* di attivazione del Prodotto Editoriale correttamente compilato e l'Ordine risulta pagato con esito positivo tramite uno dei metodi di pagamento disponibili. La Conferma dell'Ordine attesta l'avvenuta conclusione del Contratto.

Art. 5 – Utenti registrati e Clienti "guest"

5.1 La procedura di registrazione e accesso allo Store è condivisa con il Sito Hoepli Academy. La registrazione, la gestione dell'*account* e l'utilizzo di *username, password*, codici e chiavi di attivazione necessari per accedere allo Store e ai Servizi dello Store avvengono secondo quanto previsto dalle Condizioni Generali d'Uso del Sito Hoepli Academy in materia di registrazione e sicurezza. Le presenti Condizioni

Generali di Vendita si limitano a disciplinare gli effetti dell'utilizzo delle credenziali in relazione alla conclusione e all'esecuzione dei contratti di vendita delle licenze d'uso. Il Cliente, in fase di registrazione, dichiara di aver preso visione dell'informativa sul trattamento dei dati personali e di accettare le Condizioni d'Uso del Sito Hoepli Academy, oltre alla informativa privacy in vigore per HoepliAcademyStore.

5.2 I dati personali forniti dal Cliente devono essere veritieri, aggiornati e completi. La conferma dei dati inseriti esonera bSmart Labs da responsabilità per eventuali inesattezze: il Cliente si assume la responsabilità esclusiva sulla veridicità dei dati personali forniti ed è tenuto a comunicare tempestivamente a bSmart Labs ogni variazione dei propri dati.

5.3 In caso di dati inesatti o incompleti, ovvero in caso di contestazioni sui pagamenti, HoepliAcademyStore può sospendere o non attivare l'accesso alla Licenza acquistata fino alla regolarizzazione delle mancanze, nel rispetto della normativa consumeristica.

5.4 L'Utente è responsabile della custodia e della segretezza delle proprie credenziali (username, password, codici o chiavi di attivazione) e non può cederle, neppure temporaneamente, a terzi.

5.5 Il Cliente può effettuare un Ordine anche senza registrarsi come Utente ("**Cliente guest**"). In tal caso, i dati sono utilizzati esclusivamente per la fatturazione e la gestione dell'Ordine, secondo quanto previsto dalla informativa privacy resa ai sensi dell'art. 13 del GDPR.

5.6 Per tutti gli aspetti relativi alla registrazione, gestione dell'*account* e utilizzo del Sito Hoepli Academy, restano applicabili le Condizioni d'Uso di Hoepli Academy.

Art. 6 – Disponibilità dei Prodotti Editoriali

6.1 Salvo politiche di limitazione dell'accesso decise da bSmart Labs e da Hoepli Education S.r.l., le licenze relative ai Prodotti Editoriali sono in linea di principio acquistabili senza limitazioni di disponibilità.

6.2 L'Ordine di acquisto di licenze per Prodotti Editoriali non è annullabile da parte del Cliente successivamente alla prestazione del consenso all'inizio dell'esecuzione del contenuto digitale e all'accettazione della perdita del diritto di recesso,

conformemente all'art. 10 e alle eccezioni previste dal Codice del Consumo. In ogni caso, restano fermi i diritti del Consumatore di chiedere rimedi in caso di difetto di conformità o mancata attivazione del contenuto digitale, secondo l'art. 9.

6.3 Qualora l'attivazione o fruizione della Licenza risulti impossibile o eccessivamente ritardata per cause imputabili al professionista, bSmart Labs provvede al ripristino della fruibilità o, se ciò non è possibile o eccessivamente oneroso, al rimborso del corrispettivo pagato dal Cliente.

Art. 7 – Catalogo Prodotti Editoriali

7.1 HoepliAcademyStore mette in vendita esclusivamente licenze d'uso di Prodotti Editoriali in formato digitale non forniti su supporto materiale.

7.2 Il Servizio di e-commerce dettaglia l'offerta completa, riportando per ciascun prodotto le informazioni essenziali, incluse caratteristiche digitali, durata della Licenza, limitazioni, eventuali requisiti tecnici, prezzo e ogni altra informazione necessaria ai fini della scelta consapevole da parte del Consumatore.

Art. 8 – Prezzi, procedura d'acquisto e modalità di pagamento

8.1 Il prezzo della Licenza d'Uso è quello indicato di volta in volta sullo Store, nella scheda di ciascun Prodotto Editoriale e nel Riepilogo dell'Ordine, salvo errori palesi. I prezzi sono comprensivi di IVA; viene indicata la composizione del prezzo tra importo base e IVA applicata.

8.2 In caso di errore palese nel prezzo indicato, bSmart Labs informa tempestivamente il Cliente, consentendogli di confermare l'Ordine al giusto importo o di annullarlo; non sussiste l'obbligo di fornire la Licenza al prezzo inferiore erroneamente indicato.

8.3 I prezzi possono essere modificati in qualsiasi momento senza preavviso; tali modifiche non incidono sugli Ordini per i quali sia già stata inviata la Conferma dell'Ordine.

8.4 L'aggiunta di un Prodotto Editoriale al carrello avviene tramite il pulsante "*Aggiungi al carrello*" presente nella scheda del prodotto, seguendo la procedura di *checkout* che conduce al Riepilogo dell'Ordine. Il Cliente può modificare i contenuti dell'Ordine fino al momento del pagamento.

8.5 HoepliAcademyStore mette a disposizione due modalità di pagamento: Carta di credito e PayPal, entrambe tramite la piattaforma di pagamenti PayPal. Per eventuali

metodi di pagamento utilizzati su siti o piattaforme collegate, si applicano le relative condizioni generali.

8.6 Il Cliente è obbligato al pagamento del prezzo indicato nel Riepilogo dell'Ordine dal momento in cui completa la procedura di inoltro dell'Ordine online. La volontà di procedere con il pagamento è espressa tramite il clic sul pulsante "*Conferma pagamento*" e/o *"Prosegui con il Pagamento"*.

Art. 9 – Consegna e attivazione dei Prodotti Editoriali

9.1 HoepliAcademyStore commercializza esclusivamente licenze d'uso per Prodotti Editoriali in formato digitale non forniti su supporto materiale. La consegna della suddetta licenza ha carattere immediato, mediante comunicazione al Cliente dei dettagli necessari per accedere e fruire del contenuto acquistato (codice PIN univoco o altre credenziali). A seguito della conclusione dell'Ordine, il Cliente riceve un codice PIN univoco, che dovrà essere inserito per come indicato nella scheda prodotto/Ricevuta dell'Ordine per procedere alla successiva attivazione della Licenza d'Uso.

9.2 L'attivazione di eventuali codici PIN e l'accesso a contenuti digitali integrativi (CDI) possono avvenire tramite piattaforme terze, secondo quanto indicato nella scheda prodotto e nelle condizioni generali delle relative piattaforme. In tali casi, il Contratto di fornitura dei CDI è regolato anche dalle condizioni contrattuali del soggetto terzo.

9.3 L'esecuzione del Contratto si considera iniziata al momento dell'attivazione della Licenza d'Uso al Prodotto Editoriale da parte del Cliente, che avviene, di regola, tramite l'inserimento del PIN univoco ricevuto e/o, ove previsto, tramite download o altra modalità di accesso al relativo contenuto digitale, secondo le modalità comunicate nella Ricevuta dell'Ordine e nelle istruzioni di fruizione.

Art. 10 – Garanzia legale di conformità

10.1 Al Contratto concluso con il Consumatore si applica la garanzia legale di conformità prevista dagli artt. 128 e seguenti del D. Lgs. 206/2005 (Codice del Consumo).

10.2 Il contenuto digitale non fornito su supporto materiale è conforme al Contratto se risponde ai requisiti soggettivi pattuiti (come descritti nelle schede prodotto, nel Riepilogo dell'Ordine e nelle istruzioni di utilizzo) e ai requisiti oggettivi previsti

dalla legge (idoneità all'uso, sicurezza, interoperabilità, fornitura di eventuali aggiornamenti necessari).

10.3 In caso di vizio o difetto di conformità, bSmart Labs garantisce, ove possibile e non eccessivamente oneroso, la nuova erogazione della Licenza d'Uso o il ripristino della fruibilità del contenuto digitale.

Art. 11 – Diritto di recesso

11.1 Ai sensi dell'art. 59, lett. o), del Codice del Consumo, per i contenuti digitali non forniti su supporto materiale, il diritto di recesso è escluso allorché il Consumatore, prima della conclusione del Contratto, esprime il proprio consenso esplicito a tale esclusione e riconosce e accetta, mediante dichiarazione resa in fase di ordine (tramite *checkbox*), che l'attivazione della Licenza d'Uso del Prodotto Editoriale comporta la perdita del diritto di recesso.

11.2 In coerenza con quanto sopra, il recesso rimane valido esclusivamente nel caso in cui il Consumatore non abbia mai attivato l'accesso al Prodotto Editoriale o al contenuto digitale; in caso di attivazione con consenso espresso e accettazione della perdita del recesso, il Consumatore non può più recedere dal contratto per quel contenuto.

Art. 12 – Trattamento dei dati personali

12.1 II dati personali del Cliente sono trattati da bSmart in qualità di contitolare del trattamento, congiuntamente a Hoepli Education S.r.l., ai sensi dell'art. 26 del GDPR, nel rispetto della normativa vigente in materia di protezione dei dati personali e secondo quanto previsto dall'Informativa privacy della piattaforma HoepliAcademyStore, predisposta ai sensi dell'art. 13 del GDPR: https://www.hoepliacademy.it/pages/privacy/Informativa_privacy_Hoepli_Academy_14-07-2026.pdf

Art. 13 – Legge applicabile, foro competente e risoluzione alternativa delle controversie

13.1 Le Condizioni Generali di Vendita sono regolate dalla legge italiana, in particolare dal D. Lgs. 206/2005 (Codice del Consumo), dal D. Lgs. 70/2003 sul commercio elettronico e dal D. Lgs. 21/2014 sui diritti dei consumatori. Per gli Utenti

consumatori con residenza abituale in Paesi dell'Unione europea diversi dall'Italia, restano applicabili le disposizioni più favorevoli e inderogabili previste dalla legge del Paese di residenza abituale.

13.2 In caso di controversie civili derivanti dall'interpretazione, esecuzione o risoluzione delle presenti Condizioni Generali di Vendita, se il Cliente è un Consumatore la competenza territoriale inderogabile è del giudice del luogo di residenza o di domicilio del Consumatore stesso in Italia, in conformità alla disciplina vigente del Codice del Consumo. Se il Cliente non è un Consumatore, è competente in via esclusiva il Foro di Milano.

13.3 Ai sensi delle disposizioni del Codice del Consumo in materia di Alternative Dispute Resolution (ADR), bSmart Labs informa il Consumatore che, in caso di reclamo non risolto, è possibile ricorrere a organismi ADR accreditati per le controversie relative a obbligazioni derivanti dai contratti conclusi in base alle presenti Condizioni Generali di Vendita. bSmart Labs dichiara sin d'ora la propria adesione al servizio di conciliazione della Camera Arbitrale della Camera di Commercio di Milano (https://www.camera-arbitrale.it/it/mediazione/mediazione-civile-e-commerciale-d-lgs-28-2010/modulistica-e-trasmissione-atti.php?id=487) e fornisce le informazioni necessarie sull'organismo o sugli organismi ADR cui intenda eventualmente avvalersi.

Art. 14 – Contatti

14.1 Ogni richiesta di informazione, reclamo o comunicazione (incluse le richieste di recesso) può essere inviata via e-mail all'indirizzo store@hoepliacademy.it oppure tramite corrispondenza all'indirizzo: bSmart Labs S.r.l., via Montorfano 98, 20831 Seregno (MB).

Art. 15 – Modifiche alle Condizioni Generali di Vendita

15.1 bSmart Labs S.r.l. si riserva il diritto di apportare modifiche in qualsiasi momento alle presenti Condizioni Generali di Vendita e alla sezione Privacy. Le modifiche saranno efficaci per tutti gli Ordini di acquisto successivi alla data di pubblicazione della modifica stessa e non incideranno sui contratti già conclusi, fatti salvi gli adeguamenti necessari a garantire l'applicazione delle norme imperative di legge.

Art. 16. Licenza d'Uso

16.1 La licenza d'uso (di seguito "**Licenza d'Uso**") concessa tramite HoepliAcademyStore riguarda l'accesso e l'utilizzo, da parte del Cliente, dei Prodotti Editoriali, eventuali CDI e altri contenuti digitali, secondo le modalità indicate nelle presenti Condizioni Generali di Vendita e nelle relative schede prodotto, oltre a quanto necessario per l'utilizzo dello Store e dei Servizi. Tale Licenza è non esclusiva, non trasferibile e limitata all'uso personale o, in caso di Cliente non consumatore, all'uso interno alla struttura organizzativa del Cliente.

16.2 La durata della Licenza d'Uso è indicata nella pertinente scheda prodotto del Prodotto Editoriale o nel Riepilogo dell'Ordine; in mancanza di diversa indicazione, la Licenza d'Uso ha durata illimitata.

16.3 Il Cliente si impegna a utilizzare il Prodotto Digitale, i CDI e ogni ulteriore contenuto digitale nel rispetto delle leggi sul diritto d'autore e diritti connessi e delle presenti Condizioni Generali di Vendita. È vietato:

- riprodurre, distribuire, comunicare al pubblico, rendere disponibile, modificare, tradurre, decompilare o creare opere derivate dai Prodotti Editoriali o altri contenuti, salvo autorizzazione espressa del titolare dei diritti;
- rimuovere o alterare indicazioni di titolarità, marchi, watermark, sistemi di protezione tecnica o avvisi relativi ai diritti d'autore;
- condividere credenziali di accesso, codici o chiavi di attivazione con terzi, consentire accessi simultanei non autorizzati o utilizzi che eccedano la sfera personale/organizzativa interna del Cliente;
- utilizzare i Prodotti Editoriali o altri contenuti in violazione di norme su sicurezza, privacy o altre disposizioni di legge applicabili.

16.3 bSmart Labs non è titolare dei diritti d'autore sui Prodotti Editoriali e sui CDI. bSmart è titolare di tutti i diritti di proprietà intellettuale e industriale, ivi compreso il diritto di autore, su qualsiasi strumento, processo, database o software utilizzato da bSmart Labs, o suoi fornitori, per organizzare, promuovere e/o erogare i servizi dello Store e gli altri Servizi, ivi comprese le future implementazioni ed i futuri aggiornamenti degli stessi.

16.4 I Prodotti Editoriali, i CDI ed eventuali altri contenuti digitali acquistati tramite lo Store sono, salvo diversa indicazione, fruibili esclusivamente all'interno del Sito Hoepli Academy e/o delle applicazioni o piattaforme terze indicate. Eventuali requisiti tecnici (sistemi operativi, browser, connessione internet, dispositivi supportati, limitazioni di stampa o download) sono specificati nella scheda prodotto e nelle istruzioni d'uso; il Cliente è tenuto a verificarne la compatibilità prima dell'acquisto. L'assenza di tali requisiti può pregiudicare la fruizione ma non attribuisce al Cliente diritti ulteriori se non nei limiti della garanzia legale di conformità e degli obblighi informativi.

16.5 bSmart Labs e/o i titolari dei diritti d'autore sui Prodotti Editoriali o su altri contenuti digitali possono apportare aggiornamenti, migliorie o modifiche tecniche ai detti contenuti per esigenze editoriali, tecniche o di sicurezza. bSmart informa il Consumatore degli aggiornamenti disponibili, anche di sicurezza, necessari a mantenere la conformità del contenuto digitale, e li fornisce: a) per tutto il periodo durante il quale il contenuto digitale deve essere fornito in base al Contratto, se il Contratto prevede una fornitura continuativa per un determinato periodo di tempo; oppure b) per il periodo che il Consumatore può ragionevolmente aspettarsi, tenuto conto della tipologia e della finalità del contenuto digitale e delle circostanze e natura del Contratto, se il Contratto prevede un unico atto di fornitura o una serie di singoli atti di fornitura. Se il Consumatore non installa entro un congruo termine gli aggiornamenti forniti ai sensi del comma precedente, bSmart non risponde del difetto di conformità derivante unicamente dalla mancata installazione dell'aggiornamento, purché abbia informato il Consumatore della disponibilità dell'aggiornamento e delle conseguenze della mancata installazione.

16.6 In caso di violazione delle presenti condizioni di Licenza d'Uso, bSmart Labs può sospendere o revocare la Licenza stessa. Per quanto non espressamente disciplinato nella presente Licenza d'Uso, si applicano le disposizioni della normativa sul diritto d'autore e

delle altre norme nazionali e dell'Unione europea in materia di contenuti e servizi digitali.

Specifica approvazione ex artt. 1341–1342 c.c.

Sono specificamente approvati i seguenti articoli: Art. 1.5 - Facoltà di modificare unilateralmente le Condizioni Generali di Vendita; Art. 5.3 - Sospensione/revoca Licenza e limitazioni di responsabilità; Art. 6.3 – Disponibilità dei Prodotti Editoriali; Art. 13.2 – Legge applicabile, foro competente; Artt. 16.4 e 16.5 - Restrizioni derivanti dalla Licenza d'Uso.

Ultima revisione: 14/07/2026